안녕하세요 교수님.

정보융합학부 17학번 2017204063남현우입니다.

먼저 이 코드는 제가 제 방식으로 코드를 완성하지 못한 관계로 교수님의 코드를 사용했기 때문에 작동 방식이 교수님의 방식과 같습니다.

카메라 모드는 오르빗 컨트롤을 사용해서

휠 : 스케일링

좌클릭 + 드래그 : 로테이션

우클릭 + 드래그 : 패닝

을 이용할 수 있고, 오브젝트 모드와 라이트 모드는 좌클릭과 우클릭 기능을 각각 모드에 맞게 사용할 수 있습니다.

코드에 대해 제가 이해한 바는 주석을 통해 조금이나마 적어보았지만 수정을 하려했으나 실력이 부족하여 수정을 못한 부분이 몇몇 있습니다. 이 부분은 나중에라도 수정해서 다시 해보고 질문하겠고 이번 과제는 이렇게만 해서라도 제출하려 합니다. 감사합니다.